

## Manual



### K-System features:

1. 32 to 65536 degree Gray control, Gamma correction procession handle.
2. Support various point, line light source, and all kinds of rules and specific shaped handle.
3. The controller has one output port, can support up to 512/2048 pixels(DMX lighting support up to 512 pixels).
4. Play content stored in the SD card , the SD card can store up to 32 effects File, SD card capacity support 128MB-32GB.
5. The controller can single set use,also multiple controllers cascade, cascade optical isolation mode: interference, better stability, cascade distance between two controllers can reach up to 150 meters, need to use 0.5M<sup>2</sup> pure copper power cord.
6. The controller support chip can lock the support IC in software, or not lock the support IC in the software, select the support IC through the controller CHIP button, this scheme is more flexible and convenient.
7. For the DMX lighting IC, the controller comes with write address function; In addition, with use of our 2016 LedEdit-K V3.26 or later edition can make one key write address function setting.
8. Support load lamp is 4 channels (RGBW) pixels, or split into single channel point pixels.
9. Enhanced 485 TTL and 485 differential (DMX) signal output.
10. The controller comes with the test effects were as follows: 1 red, green, blue and black jump; 2 red, green, blue and black gradient; 3 red, green, blue and goes.

**Note 1:** The controller load lamps 512 points pixel, speed can reach up to 30 frames / sec, 1024 point pixel speed can reach up to 25 frames / sec, 2048 point pixel speed is about 15 frames / sec (the above parameter is an example of 1903 agreement IC, different IC have difference)

**Note 2:** International standard DMX512 (1990 agreement) maximum support 512 pixels. When the load is international standard 170 pixels, the speed can reach up to 30 frames / sec, 340 pixels speed is about 20 frames / sec, when 512 pixels speed is about 12 frames / sec.

Support chips (PC Software Select K-1000-RGB) :

00: UCS1903,1909,1912,2903,2904, 2909,2912 ; TM1803,1804,1809,1812 ;

SM16703, 16709,16712 ; WS2811, WS2812, WS2813, WS2815,WS2818 ;

INK1003 ; LX3203,1603,1103 ; GS8205,8206 ; SK6812 (max. Supports lights 2048 pixels

01 : SM16716,16726 (support up to 2048 pixels)

02 : P9813 (support up to 2048 pixels)

03 : LPD6803 (support up to 2048 pixels)

04 : LX1003,1203 (support up to 2048 pixels)

05 : WS2801 (support up to 2048 pixels)

06 : LPD1886 (support up to 2048 pixels)

07 : TM1913 (support up to 2048 pixels)

08 : TM1914 (support up to 2048 pixels)

09 : P9883,P9823 (support up to 2048 pixels)

10 : DMX (support up to 512 pixels, suggest to support  $\leq 320$  pixels)

11 : DMX 500K (support up to 512 pixels, suggest to support  $\leq 320$  pixels)

12 : DMX 250K-CZF (support up to 512 pixels, suggest to support  $\leq 320$  pixels)

13 : DMX 250K-CZF (support up to 512 pixels, suggest to support  $\leq 320$  pixels)

**NOTES:**

**1. If support RGBW four channels' lights should select K-1000-RGBW.**

**2. If support single channel light should choose K-1000-W, at this time, one channel means one pixel, the software effect make as white lighting.**

**Appearance Picture:**



**Screen print meaning:**

**Button meaning:**

Button	Meaning	
CHIP	Switch chip	Press CHIP and then MODE button, can enter write code mode, 61 means UCS512-A/B coding; 62 means WS2821 coding; 63 means SM512 coding, 64 means UCS512-C coding
MODE	Switch file	
SPEED+	Speed up	Press SPEED+ and SPEED- the same time, would enter effect files looping mode.
SPEED-	Speed down	

**Interface Meaning**

DC 5-24V	5v-24V DC power positive input
GND	DC power supply negative input
POWER	Power indicator
SD card (SD CARD)	SD card slot
GND	Ground line
CLK	Clock line (Coding line if DMX lights)
DAT	Data line
B	Signal -
A	Signal +
IN A	Cascade sync signal, connect the front OUT A
IN B	Cascade sync signal, connect the front OUT B
OUT A	Cascade sync signal, connect the next IN A
OUT B	Cascade sync signal, connect the next IN B

## Manual



### Kansacaracterísticas del sistema:

1. Control gris de 32 a 65536 grados, mango de procesión de corrección gamma.
2. Admite varias fuentes de luz puntuales y lineales y todo tipo de reglas y mangos con formas específicas.
3. El controlador tiene un puerto de salida, puede admitir hasta 512/2048 píxeles (la iluminación DMX admite hasta 512 píxeles).
4. Reproduzca el contenido almacenado en la tarjeta SD, la tarjeta SD puede almacenar hasta 32 archivos de efectos, la capacidad de la tarjeta SD admite 128 MB-32 GB.
5. El controlador puede usarse en un solo conjunto, también en cascada de múltiples controladores, modo de aislamiento óptico en cascada: interferencia, mejor estabilidad, la distancia en cascada entre dos controladores puede alcanzar hasta 150 metros, es necesario usar un cable de alimentación de cobre puro de 0,5 M<sup>2</sup>.
6. El chip de soporte del controlador puede bloquear el IC de soporte en el software, o no bloquear el IC de soporte en el software, seleccione el IC de soporte a través del botón CHIP del controlador, este esquema es más flexible y conveniente.
7. Para el IC de iluminación DMX, el controlador viene con función de escritura de dirección; Además, con el uso de nuestro LedEdit-K V3.26 2016 o edición posterior se puede configurar la función de dirección de escritura con una tecla.
8. La lámpara de carga de soporte tiene 4 canales (RGBW) de píxeles o está dividida en píxeles puntuales de un solo canal.
9. Salida de señal mejorada 485 TTL y 485 diferencial (DMX).
10. El controlador viene con los efectos de prueba que fueron los siguientes: 1 salto rojo, verde, azul y negro; 2 degradados rojos, verdes, azules y negros; 3 rojo, verde, azul y listo.

**Nota 1:**El controlador carga las lámparas con 512 puntos de píxeles, la velocidad puede alcanzar hasta 30 fotogramas/seg, la velocidad de 1024 puntos de píxeles puede alcanzar hasta 25 fotogramas/seg, la velocidad de 2048 puntos de píxeles es de aproximadamente 15 fotogramas/seg (el parámetro anterior es un ejemplo de 1903 acuerdo IC, diferentes IC tienen diferencia)

**Nota 2:**El estándar internacional DMX512 (acuerdo de 1990) admite un máximo de 512 píxeles. Cuando la carga es el estándar internacional de 170 píxeles, la velocidad puede alcanzar hasta 30 fotogramas/seg, la velocidad de 340 píxeles es de aproximadamente 20 fotogramas/seg, cuando la velocidad de 512 píxeles es de aproximadamente 12 fotogramas/seg.

chips de soporte(Seleccione el software para PC K-1000-RGB):

00: UCS1903,1909,1912,2903,2904, 2909,2912; TM1803,1804,1809,1812;

SM16703, 16709,16712; WS2811, WS2812, WS2813, WS2815, WS2818;

TINTA1003; LX3203,1603,1103; GS8205,8206; SK6812(máx. Admite luces de 2048 píxeles

01:SM16716,16726(admite hasta 2048 píxeles)

02:P9813(admite hasta 2048 píxeles)

03:LPD6803(admite hasta 2048 píxeles)

04:LX1003,1203(admite hasta 2048 píxeles)

05:WS2801(admite hasta 2048 píxeles)

06:LPD1886(admite hasta 2048 píxeles)

07:TM1913(admite hasta 2048 píxeles)

08:TM1914(admite hasta 2048 píxeles)

09:P9883,P9823(admite hasta 2048 píxeles)

10:DMX(Admite hasta 512 píxeles, sugerimos admitir  $\leq 320$  píxeles)

11:DMX 500K(Admite hasta 512 píxeles, sugerimos admitir  $\leq 320$  píxeles)

12:DMX 250K-CZF(Admite hasta 512 píxeles, sugerimos admitir  $\leq 320$  píxeles)

13:DMX 250K-CZF(Admite hasta 512 píxeles, sugerimos admitir  $\leq 320$  píxeles)

#### **NOTAS:**

**1. Si admite luces de cuatro canales RGBW, debe seleccionar K-1000-RGBW.**

**2. Si admite luz de un solo canal, debe elegir K-1000-W, en este momento, un canal significa un píxel, el efecto del software crea una iluminación blanca.**

**Imagen de apariencia:**



**Significado de la impresión de pantalla:**

**Significado del botón:**

Botón	Significado	
CHIP	Cambiar chip	Presione CHIP y luego el botón MODE, puede ingresar al modo de escritura de código, 61 significa codificación UCS512-A/B; 62 significa codificación WS2821; 63 significa codificación SM512, 64 significa codificación UCS512-C
MODO	Cambiar archivo	
VELOCIDAD+	Acelerar	Presione SPEED+ y SPEED- al mismo tiempo, ingresará al modo de bucle de archivos de efectos.
VELOCIDAD-	Reduce la velocidad	

**Significado de la interfaz**

CC 5-24 V	Entrada positiva de alimentación de 5v-24V CC
GND	Entrada negativa de la fuente de alimentación CC
POWER	Indicador de encendido
Tarjeta SD TARJETA	ranura para tarjetas SD
GND	Negativo
CLK	Línea de reloj(Línea de codificación si luces DMX)
DAT	Linea de datos
B	Señal -
A	Señal +
IN A	Señal de sincronización en cascada, conecte la salida frontal A
IN B	Señal de sincronización en cascada, conecte la salida frontal B
OUT A	Señal de sincronización en cascada, conecte el siguiente IN A
OUT B	Señal de sincronización en cascada, conecte el siguiente IN B