

Referencia. Reference.

5301

Categoría. Category

TECNICA

GOLF 600MM



Dimensiones. Dimensions.



Color

NEGRO
BLACK


Descripción. Light Source.

Golf es un mini es un proyector led de interior (IP20) diseñado para instalarse en superficie. Presenta cuatro versiones diferentes con brazos orientables a distintas alturas que se ajustan a las distintas necesidades lumínicas.

Todos los modelos de la familia Golf están disponibles con una potencia de 3,5W/m y 220/240VAC y cuentan con la certificación CRI>90 que reproduce fielmente los colores.

Con su alta calidad lumínica, Golf es ideal para realzar con precisión elementos de dimensiones reducidas, a la vez que previene el deslumbramiento gracias a su certificación UGR<19, que ofrece un gran confort visual.

Golf tiene una duración media de 35.000 horas y 3 años de garantía.

Golf is a mini is an indoor LED floodlight (IP20) designed for surface mounting. It has four different versions with adjustable arms at different heights to suit different lighting needs.

All models of the Golf family are available with a power of 3.5W/m and 220/240VAC and and feature CRI>90 certification that faithfully reproduces colors.

With its high luminous quality, Golf is ideal for accurately highlighting elements of reduced dimensions, while preventing glare thanks to its UGR<19 certification, which offers high visual comfort.

Golf has an average life of 35,000 hours and a 3-year warranty.

Fuente de Luz Light Source

Potencia	Power	3,5W
Tensión	Voltage	220/240
Frecuencia	Frequency	50/60 Hz
Flujo Luminoso	Lumens	125lm
Temperatura de Color	Color Temperature	3000K
CRI	IRC	>90
Ángulo lumínico	Beam Angles	24°
Regulación	Dimmable	-
UGR	UGR	<19
Índice de protección	Protection Index	20
Clase	Clase	II
IK	IK	-
Horas de Vida	Hours of Life	35.000H
Garantía (años)	Warranty (years)	3
PF	FP	>0,6

Datos Técnicos Data Sheet

Largo(mm)	Long(mm)	15,0
Ancho(mm)	Width(mm)	15,0
Alto(mm)	High(mm)	750,0
Diametro(mm)	Diameter(mm)	32,0
Peso (gr)	Net Weight (gr)	0,00
Material	Material	ALUMINIUM